# Erabiltzaile Istorioak eta Lehenengo Plangintza

### *Bezeroak nahi duena:*

*Dragamina* bat inplementatu, jokatzeko 3 zailtasunekin eta *ranking* batekin. Joko honek interfaze grafikoa izango du, jokoa errazago izateko.

### *Product-backlog:*

* E1: Jokoa inplementatu.
* E2: Interfaze grafikoa inplementatu.
* E3: Laukia zabaldu saguarekin “klik” egitean.
* E4: *Ranking* sistema bat garatu.
* E5: Menua

### *Sprint-backlog:*

1. Diseinua egin.
2. Klase txikien inplementazioa (lauki motak, tableroa,…)
3. Klase nagusiak inplementatu
4. Datu baseak (Ranking-a?)
5. Interfaze grafikoa inplementatu (menua, irudiak, soinuak)
6. Testak (J-Unitak eta eskuz)